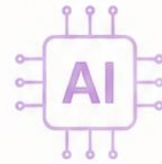




**OKOSÓVODA**  
gyermekközpontú jövő



# ÚTMUTATÓ PROMPTOLÁSHOZ ÓVODAPEDAGÓGUSOKNAK

## 2. Prompt minták és prompt sablonok



**ChildTechLab HUN**  
**Okosóvoda K+F AIprogram**



[www.okosovoda.com](http://www.okosovoda.com)



[okosovoda@okosovoda.com](mailto:okosovoda@okosovoda.com)

## Tartalom

1.	Szövegírás promptok.....	4
2.	Kép generáló promptok .....	6
3.	Videó prompt.....	7
4.	Hang/audio promptok .....	8
5.	Projekttervezés promptok .....	10
6.	ONOAP alapján készül minták és sablonok.....	12

## **Előszó**

### **Kedves Óvodapedagógus Kollégák!**

Az óvodai nevelés világában a személyes jelenlét, az empátia, a játék és a gyermekekkel kialakított biztonságos kapcsolat mindig pótolhatatlan érték marad. A mesterséges intelligencia nem ezt szeretné helyettesíteni, hanem új lehetőségeket kínálhat a mindennapi pedagógiai munkához.

Ez a kiadvány abban szeretne segítséget nyújtani, hogyan használhatjuk tudatosan, egyszerűen és gyermekközpontúan a promptokat az óvodapedagógiai tervezésben. A prompt minták és prompt sablonok inspirációt adhatnak:

- mesékhez,
- projektekhez,
- játékörülményekhez,
- kreatív foglalkozásokhoz,
- valamint a mindennapi nevelőmunka támogatásához.

A célunk az óvodapedagógiai értékek megerősítése egy új eszköz segítségével.

Reméljük, hogy ez az anyag kíváncsiságot, bátor kísérletezést és sok örömteli szakmai ötletet ad majd a közös munkához.

Szeretettel és szakmai tisztelettel:

CHILDTECHLAB HUN - OKOSÓVODA K+F alprogram

## Prompt minták és prompt sablonok

A **prompt minta** egy konkrét, azonnal használható példa arra, hogy mit írjunk be a mesterséges intelligencián alapuló tartalomfejlesztő programba (LLM) egy adott feladat elvégzéséhez. Segítségével gyorsan készíthetünk például mesét, projekttervet vagy képgeneráló utasítást. A **prompt minta** fő előnye, hogy egyszerűen bemásolható és azonnal kipróbálható.

A **prompt sablon** ezzel szemben egy kitölthető szerkezet vagy „váz”, amelyet saját témáinkhoz és pedagógiai céljainkhoz alakíthatunk. A **sablon** segít megérteni, hogyan épül fel egy jól működő prompt, így hosszabb távon önálló promptkészítési gondolkodást is fejleszt.

Röviden:

- a **prompt minta** kész példa,
- a **prompt sablon** pedig rugalmasan alakítható szerkezet.

Mindkettő jól használható az óvodapedagógiai tervezésben, kreatív ötletadásban és a mindennapi pedagógiai munkában.

# 1. Szövegírás promptok

(mese, mondóka, fejlesztő tartalom)

## A) Meseírás promptok

### Alapprompt

#### Prompt minta

Viselkedj tapasztalt óvodapedagógusként és gyermekmese-íróként.  
Írj rövid, kedves mesét 4–5 éves gyermekeknek az erdő témájában.  
A mese legyen nyugodt hangulatú, fejlessze az empátiát és az együttműködést.  
A mese hossza maximum 500 szó legyen.  
A nyelvezet legyen egyszerű, életkorhoz illeszkedő.

#### Prompt sablon

Viselkedj tapasztalt óvodapedagógusként és gyermekmese-íróként.  
Írj rövid, kedves mesét < életkor > gyermekeknek a(z) < téma > témájában.  
A mese legyen < hangulat > hangulatú, fejlessze a(z) < fejlesztési cél / készség >.  
A mese hossza maximum < szóhossz > szó legyen.  
A nyelvezet legyen < nyelvi stílus / életkori sajátosság >.

## B) Interaktív mese prompt

### Prompt minta

Készíts interaktív esti mesét óvodás gyermekek számára.  
A mese közben tegyél fel egyszerű kérdéseket a gyermeknek, például:  
„Szerinted mit érzett most a kisnyuszi?”  
A mese témája: barátság és segítségnyújtás.

### Prompt sablon

Készíts interaktív mesét < célcsoport / életkor > gyermekek számára.  
A mese közben tegyél fel egyszerű, életkorhoz illeszkedő kérdéseket a gyermeknek, például:  
„Szerinted mit érzett most a(z) < szereplő >?”  
A mese témája: < téma >.  
A történet fejlessze a(z) < fejlesztési cél / készség >.  
A hangulat legyen < hangulat / stílus >.  
A nyelvezet legyen egyszerű, kedves és könnyen érthető.

## C) Fejlesztő mese prompt

### Prompt minta

Írj fejlesztő mesét 5 éves gyermekeknek a türelem gyakorlásáról.

A történetben legyen konfliktus és pozitív megoldás.

A mese végén szerepeljen 3 beszélgetést indító kérdés óvodapedagógusok számára.

### Prompt sablon

Írj fejlesztő mesét < életkor > gyermekeknek a(z) < fejlesztési terület / téma > témájában.

A történetben legyen < konfliktus típusa > és pozitív megoldás.

A mese fejlessze a(z) < készség / kompetencia >.

A mese hangulata legyen < hangulat / stílus >.

A történet végén szerepeljen < kérdések száma > beszélgetést indító kérdés óvodapedagógusok számára.

A nyelvezet legyen egyszerű, életkorhoz illeszkedő és biztonságot sugárzó.

## 2. Kép generáló promptok

Mesekép

### Prompt minta

Cute watercolor style illustration for kindergarten children.

A small fox and rabbit sitting together under a large autumn tree.

Warm colors, friendly atmosphere, soft lighting, storybook illustration style, child-safe, motional and calming mood, high detail.

### Prompt sablon

. < vizuális stílus > illustration for kindergarten children.

< szereplő(k) / állatok / karakterek > in / under / beside < helyszín / környezet >.

< színvilág > colors, < hangulat > atmosphere, soft lighting, storybook illustration style, child-safe, < érzelmi hangulat > mood, high detail.

Style keywords:

< technika / művészeti stílus >

< kompozíció >

< vizuális hangulat >

### 3. Videó prompt

#### **Prompt minta**

Create a short animated kindergarten-style video scene.

Theme: "The little cloud learns to share".

Soft animation, calm movement, warm pastel colors, friendly emotional atmosphere, low pacing suitable for preschool children, storybook animation style.

Language: only hungarian.

#### **Prompt sablon**

Create a short animated kindergarten-style video scene.

Theme: "< történet / téma >".

< animációs stílus > animation, < mozgás jellege > movement, < színvilág > colors, < érzelmi hangulat > atmosphere, < tempó > pacing suitable for < célcsoport / életkor > children, storybook animation style.

The video should support < fejlesztési cél / pedagógiai fókusz >.

Visual elements:

< karakterek / környezet / fontos vizuális elemek >

Language: only < nyelv >.

## 4. Hang/audio promptok

(mesehang, altató, meditáció, dramatizálás)

A) Altató prompt

### Prompt minta

Készíts nyugodt, altató jellegű szöveget óvodás gyermekek számára délutáni pihenéshez.

A hangulat legyen lassú, megnyugtató és biztonságot sugárzó.

A témája: pihenő nyuszikák a lágy délutáni napsütésben.

### Prompt sablon

Készíts < hangulat / műfaj > jellegű szöveget < célcsoport / életkor > gyermekek számára < helyzet / napszak >.

A hangulat legyen < tempó / érzelmi hangulat > és < érzelmi biztonság / atmoszféra >.

A témája: < téma / szereplők / környezet >.

A szöveg segítse a(z) < fejlesztési cél / állapot >.

A nyelvezet legyen egyszerű, kedves és életkorhoz illeszkedő.

B) Hangos mese prompt

### Prompt minta

Írj hangos felolvasásra alkalmas rövid mesét óvodásoknak.

A mondatok legyenek ritmikusak és könnyen érthetők.

A szöveg tartalmazzon hangutánzó szavakat és ismétlődő elemeket.

### Prompt sablon

Írj hangos felolvasásra alkalmas rövid mesét < célcsoport / életkor > gyermekek számára.

A mese témája: < téma >.

A mondatok legyenek < ritmus / nyelvi stílus > és könnyen érthetők.

A szöveg tartalmazzon < hangutánzó szavak típusa > és < ismétlődő elemek típusa >.

A történet hangulata legyen < hangulat / érzelmi atmoszféra >.

C) Relaxációs audio prompt

### Prompt minta

Készíts rövid vezetett relaxációs szöveget 5 éves gyermekeknek.

A gyakorlat segítse a megnyugvást és a testérzékelést.

A nyelvezet legyen kedves, egyszerű és biztonságot sugárzó.

### **Prompt sablon**

Készíts rövid vezetett relaxációs szöveget < célcsoport / életkor > gyermekeknek.

A gyakorlat segítse a(z) < fejlesztési cél / belső állapot >.

A relaxáció témája: < téma / környezet / képzeleti helyzet >.

A hangulat legyen < hangulat / tempó / atmoszféra >.

A szöveg tartalmazzon < légzőgyakorlat / testérzékelés / képzeleti elem >.

A nyelvezet legyen kedves, egyszerű és biztonságot sugárzó.

## 5. Projekttervezés promptok

(heti terv, témahét, projektpedagógia)

A) Heti projekt prompt

### Prompt minta

Viselkedj tapasztalt óvodapedagógusként.

Készíts 5 napos óvodai projekttervet „Ősz az erdőben” témában 4–6 éves gyermekek számára.

Tartalmazzon:

- napi célokat
- játékötleleteket
- mozgásos tevékenységet
- kreatív alkotást
- mesét
- környezeti nevelési elemeket.

### Prompt sablon

Viselkedj tapasztalt óvodapedagógusként.

Készíts < időtartam > óvodai projekttervet „< projekt téma >” témában < célcsoport / életkor > gyermekek számára.

A projekt legyen < pedagógiai megközelítés / hangulat >.

Tartalmazzon:

- napi célokat
- játékötleleteket
- mozgásos tevékenységet
- kreatív alkotást
- mesét vagy történetet
- környezeti nevelési elemeket

A projekt fejlessze a(z) < fejlesztési terület / készség >.

A tevékenységek legyenek könnyen megvalósíthatók óvodai környezetben.

A nyelvezet legyen szakmailag hiteles, mégis közérthető és gyakorlatias.

B) Ünnepkör projekt prompt

### Prompt minta

Készíts komplex óvodai projekttervet Márton-nap témában.

A terv legyen játékalapú és élményközpontú.

Tartalmazzon:

- mondókákat
- dramatikus játékot

- kézműves ötleteket
- mozgásos játékot
- szülői bevonási lehetőséget.

### **Prompt sablon**

Készíts komplex óvodai projekttervet „< ünnep / téma >” témában.

A projekt célcsoportja: < célcsoport / életkor > gyermekek.

A terv legyen < pedagógiai megközelítés > és < élmény / hangulat >.

Tartalmazzon:

- mondókákat
- dramatikus játékot
- kézműves ötleteket
- mozgásos játékot
- szülői bevonási lehetőséget

A projekt fejlessze a(z) < fejlesztési terület / készség >.

A tevékenységek legyenek könnyen megvalósíthatók óvodai környezetben, kevés eszközzel is.

A nyelvezet legyen szakmailag hiteles, mégis barátságos és gyakorlatias.

### **C) Mikroprojekt prompt**

#### **Prompt minta**

Adj ötletet 1 napos mini projekthez „Eső” témában óvodások számára.

A projekt legyen könnyen megvalósítható kevés eszközzel.

Tartalmazzon érzékelésfejlesztő és kreatív elemeket is.

#### **Prompt sablon**

Adj ötletet < időtartam > mini projekthez „< projekt téma >” témában < célcsoport / életkor > gyermekek számára.

A projekt legyen könnyen megvalósítható < eszközfeltétel >.

Tartalmazzon:

- érzékelésfejlesztő elemeket
- kreatív tevékenységet
- mozgásos játékot
- beszélgetőkört vagy mesét
- játékos tapasztalatszerzést

A projekt fejlessze a(z) < fejlesztési terület / készség >.

A hangulat legyen < hangulat / pedagógiai atmoszféra >.

A tevékenységek legyenek élményalapúak, biztonságosak és életkorhoz illeszkedők.

A nyelvezet legyen egyszerű, gyakorlatias és óvodapedagógiai szemléletű.

## 6. ONOAP alapján készül minták és sablonok

Az „Óvodai nevelés országos alapprogramja” alapján nagyon jól azonosíthatók azok a pedagógiai területek, ahol a nagy nyelvi modellek (LLM-ek) megfelelő szakmai kontroll mellett gyakorlati támogatást adhatnak az óvodapedagógusoknak. Ezekhez a területekhez kapcsolható prompt mintákból és prompt sablonokból mutatunk be néhányat.

### 1. Mesélés és anyanyelvi nevelés

#### Prompt minta

Viselkedj tapasztalt óvodapedagógusként és gyermekmese-íróként.

Írj dramatizálható rövid mesét 4–6 éves gyermekek számára az empátia témájában.

A történet helyszíne egy erdei óvoda legyen.

A mese tartalmazzon egyszerű párbeszédet, érzelmeket és együttműködési helyzetet.

A nyelvezet legyen egyszerű, nyugodt és életkorhoz illeszkedő.

#### Prompt sablon

Viselkedj tapasztalt óvodapedagógusként és gyermekmese-íróként.

Írj < mese típusa > mesét < célcsoport / életkor > gyermekek számára a(z) < fejlesztési téma > témájában.

A történet helyszíne: < helyszín >.

A mese tartalmazzon:

- < tartalmi elem >
- < érzelmi helyzet >
- < pedagógiai cél >

A nyelvezet legyen < nyelvi stílus / hangulat >.

### 2. Mondókák, versek, ritmusjátékok

#### Prompt minta

Írj rövid, ritmikus mondókát óvodások számára az eső témájában.

A szöveg tartalmazzon hangutánzó szavakat és mozgással kombinálható ismétlődő elemeket.

A mondóka legyen vidám és könnyen megjegyezhető.

## Prompt sablon

Írj < műfaj > < célcsoport / életkor > gyermekek számára a(z) < téma > témájában.

A szöveg tartalmazzon:

- < hangutánzó elem >
- < ismétlődő elem >
- < mozgásos elem >

A hangulat legyen < hangulat >.

## 3. Projekttervezés

### Prompt minta

Viselkedj tapasztalt óvodapedagógusként.

Készíts 3 napos érzékelésfejlesztő projekttervet „Az erdei állatok” témában 4–5 éves gyermekek számára.

Tartalmazzon:

- tapintásos játékokat
- mozgásos tevékenységet
- kreatív alkotást
- környezeti nevelési elemeket.

### Prompt sablon

Viselkedj tapasztalt óvodapedagógusként.

Készíts < időtartam > projekttervet „< projekt téma >” témában < célcsoport / életkor > gyermekek számára.

A projekt fókusza: < pedagógiai cél >.

Tartalmazzon:

- < tevékenység >
- < érzékelésfejlesztő elem >
- < kreatív elem >
- < környezeti elem >.

## 4. Játéktervezés

### Prompt minta

Adj ötletet mozgásos szabályjátékra óvodások számára „Erdőjáró állatok” témában.

A játék fejlessze az együttműködést és a figyelmet.

Kevés eszközzel megvalósítható legyen.

### Prompt sablon

Adj ötletet < játék típusa > játékra < célcsoport / életkor > gyermekek számára.

A játék témája: < téma >.

A játék fejlessze a(z) < fejlesztési cél >.

Az eszközigény legyen < eszközfeltétel >.

## 5. Kreatív és vizuális tevékenységek

### Prompt minta

Cute watercolor style illustration for kindergarten children.

Forest animals collecting autumn leaves near a small wooden bridge.

Warm pastel colors, storybook illustration style, emotionally safe atmosphere, hand-painted watercolor texture, child-safe composition, high detail.

### Prompt sablon

< vizuális stílus > illustration for kindergarten children.

< szereplők / karakterek > in / near < helyszín >.

< színvilág > colors, < hangulat > atmosphere, storybook illustration style, child-safe composition, < vizuális technika > texture, high detail.

## 6. Mozgásfejlesztés

### Prompt minta

Készíts akadálypálya ötletet óvodások számára „Kaland az erdőben” témában.

A feladatok fejlesszék az egyensúlyt, a koordinációt és a térérzékelést.

A tevékenység biztonságos és játékos legyen.

### Prompt sablon

Készíts < mozgásos tevékenység típusa > ötletet < célcsoport / életkor > gyermekek számára.

A téma: < téma >.

A tevékenység fejlessze:

– < mozgásfejlesztési cél >

– < koordinációs cél >

– < érzékelési cél >.

A hangulat legyen < hangulat >.

## 7. Relaxáció és mentálhigiéné

### Prompt minta

Készíts rövid vezetett relaxációs szöveget 5 éves gyermekeknek.

A téma: „Puha felhők az esti égen”.

A gyakorlat segítse a testérzékelést és a megnyugvást.

A hangulat legyen lassú, biztonságot sugárzó és kedves.

### **Prompt sablon**

Készíts < relaxáció típusa > szöveget < célcsoport / életkor > gyermekek számára.

A téma: < téma / képzeleti helyzet >.

A gyakorlat segítse a(z) < fejlesztési cél >.

A hangulat legyen < hangulat / tempó >.

## **8. Környezeti nevelés és fenntarthatóság**

### **Prompt minta**

Írj rövid környezetvédelmi mesét óvodások számára arról, hogyan vigyáznak az erdei állatok a tiszta vízre.

A történet fejlessze a természet iránti felelősségérzetet.

### **Prompt sablon**

Írj < műfaj > szöveget < célcsoport / életkor > gyermekek számára a(z) < környezeti téma > témájában.

A történet fejlessze a(z) < környezeti nevelési cél >.

A hangulat legyen < hangulat >.

## **9. Szülői kommunikáció**

### **Prompt minta**

Írj barátságos programismertetőt szülők számára az óvodai „Őszi erdő” projekthétről.

A szöveg legyen rövid, közérthető és bizalomépítő.

### **Prompt sablon**

Írj < kommunikáció típusa > szülők számára a(z) < program / projekt > témájában.

A szöveg legyen:

– < hangulat >

– < kommunikációs cél >

– < hosszúság >.

## **10. Fejlődéskövetés és pedagógiai dokumentáció**

### **Prompt minta**

Készíts pedagógiai reflexiós kérdéseket óvodapedagógusok számára egy mozgásfejlesztő foglalkozás után.

A kérdések segítsék az önreflexiót és a differenciálás átgondolását.

### **Prompt sablon**

Készíts < dokumentáció típusa > < pedagógiai helyzet > témájában.

A szöveg segítse:

- < reflexiós cél >
- < fejlesztési cél >
- < pedagógiai elemzés >.

## 11. Ünnepek és hagyományápolás

### Prompt minta

Készíts néphagyományalapú óvodai foglalkozást Márton-nap témában.

Tartalmazzon mondókát, mozgásos játékot és kézműves ötletet.

A foglalkozás legyen élményközpontú és közösségépítő.

### Prompt sablon

Készíts < hagyomány / ünnep > témájú óvodai foglalkozást.

Tartalmazzon:

- < játék >
- < kreatív elem >
- < mondóka / zene >
- < közösségi elem >.

A foglalkozás célja: < pedagógiai cél >.

## 12. Inklúzió és differenciálás

### Prompt minta

Adj differenciált feladatötleteket óvodások számára „Őszi levelek” témában.

Készíts:

- egyszerűbb,
- közepes,
- összetettebb nehézségű tevékenységeket.

A feladatok támogassák az egyéni fejlődési különbségeket.

### Prompt sablon

Készíts differenciált < tevékenység típusa > feladatokat < célcsoport / életkor > gyermekek számára.

A téma: < téma >.

Készíts:

- < nehézségi szint 1 >
- < nehézségi szint 2 >
- < nehézségi szint 3 > változatot.

A feladatok támogassák a(z) < fejlesztési cél >.